SANKYO
Sammy
FIELDS

共同出資

就職に強い理由、わかりました!

エントリー用紙に書き込む男…

自分の作品のアピールも可能!

G&Eで培った知識・技術を披露

各企業の担当者に自分の作品(企画書・グラフィック画など)を見せ、自分の知識や技術を直接アピールできるのも、この説明会のメリット。就職雑誌のはるか前に、こんな機会があるのもG&Eならでは。また、現役のプログラマーやデザイナーと直接話せるのも、大きな魅力だ

G&E卒業生が企業側の採用担当として来校

ラ「現在の業務内容を、言える範囲で教えて頂けますか」

浅田さん(以下、浅)「主にパチンコ・パチスロ機種の演出の制作です。メーカーさんと直接やり取りし、相談しながら企画を進めていきます」

ラ「はじめから開発会社を志望していたのでしょうか」

浅「いえ、当初はメーカー志望でした。在学中に開発会社の存在を知り、企業研究するうちに、魅力的な就職先に思えてきたんです」

ラ「その魅力とは?」

浅「メーカーも開発会社も、遊技機を作るという意味では同じですが、ディレクションが主となるメーカー事務に比べ、開発会社では実際の制作現場に携わるので、自分のやりたい仕事に近かったんです」

ラ「G&Eで本当にやりたい仕事を見つけたという感じですね。では、業界への就職を希望する読者さんにメッセージを頂けますか」

浅「パチンコ・パチスロを作りたいという強い気持ちがあれば、もっと希望の仕事に就けるハズです!」

ラ「諦めない気持ちが大事ということですね。本日はありがとうございました!」

目指す職業に応じて

コースは多彩!

PSプランニングコース (週2回・2時間/1年間)	新宿校	名古屋校
PS映像プランニングコース (週3回・3時間/1年間)	新宿校	名古屋校
PS映像プログラミングコース (週3回・4時間/1年間)	新宿校	名古屋校
PS営業育成コース (週2回・2時間/1年間または6ヶ月間)	新宿校	名古屋校
PSメディアビジネスコース (週2回・2時間/1年間)	新宿校	
総合エンタテインメントコース (週1回/1年間)	新宿校	名古屋校

新コース 営業マン・ストアマネージャー育成コース 誕生!
半年制(45回・100時間)
~営業のプロ・ホール経営のプロを半年間で育成し、卒業4月の就職を目指す専門コース~
新宿・名古屋校
2011年10月生 募集中!!

スクール説明会に行こう!

新宿	毎週水	19:00~
	毎週土	14:00~
名古屋	毎週水	19:00~
	毎週土	14:00~

この他にも、特別イベントを多数開催中! 詳しくはPC・スマホ・携帯からG&Eホームページへ。なお、新コース10月生は募集締切り間近!

G&E BUSINESS SCHOOL

お問い合わせ先
TEL 03-5302-9554
E-mail info@g-e.jp

PC
G&E 検索
http://www.g-e.jp

⬆資料請求はこちら⬇

携帯 全キャリア対応
http://www.g-e.bz

ラッシーの潜入調査

G&Eビジネススクール合同企業採用説明会

G&Eビジネススクールからの就職先は、パチ&スロメーカーだけじゃない!?「就職に向けた合同企業採用説明会にラッシーが潜入!

去る9/9にG&E在校生&卒業生を対象とした合同企業採用説明会が開催された

各企業ブースにG&E生が訪問する

合同企業採用説明会では多数の企業のブースが校内に設けられ、そこに在校生や卒業生が訪問し、業務内容などを聞ける形式になっていた。一度に複数の企業の話を聞けるので、就職先の検討にはもってこい

パチ&スロ業界を支える企業が多数

2006年の開校以来、パチンコ・パチスロ業界に数多くの卒業生を輩出してきたG&Eビジネススクール。就職に強いワケを探ってみた

ラッシー(以下、ラ)「今回はどんなキッカケでこの"合同企業採用説明会"が開催されたのですか?」

G&E「世間的には就職氷河期と言われているにもかかわらず、G&Eにくる求人企業数は年々多くなっているんですよね。今回は開発を専門にやられている企業様から、入社してきたG&Eの卒業生が非常に優秀なので、また G&Eから採用したいと言った声が何社かあった為、それじゃ、まとめてやってみましょうか?…みたいな感じで開催しました」

ラ「うって事は卒業生の活躍が認められた結果って事でしょうか?」

G&E「そうなんですね。採用頂いた企業様からもその様に評価いただき、嬉しい限りです。今回はそういった卒業生も、企業側として何人かお見えになられてますよ」

編集B(以下、編)「ラッシー、ちょうどうちから企業説明会が始まるみたいだよ。ちょっと覗いてみよう~」

◆とある開発会社の説明会に潜入◆

ラ「俺、パチンコ・パチスロって全てメーカーが作ってるものだと思ってた。まさか、メーカーから依頼されたり、メーカーと共同で企画・開発をする会社があるなんて思いもしなかった…。め、目からウロコやわ~」

編「スペックそのものや液晶演出・サウンド、リール関係なんかを請け負う企業もたくさんあるみたいだよ」

ラ「それ、もう開発そのものじゃないですか! 今までパチンコ・パチスロの開発者になるには、メーカーの開発部に入るしかないと思ってました」

編「メーカー以外の企業も視野に入れると、就職のチャンスも広がるね」

ラ「コジ、俺もまだ間に合うな~」

編「いや、君はムリだろ…」

メーカーだけじゃナイ! 多数の求人があるんです!

業界を取り巻く企業はなにもメーカーだけではない!

遊技機の企画・制作を請け負う開発会社や、販売を行う専門商社など

業界には、メーカーは勿論も関連会社が数多く存在。今回の説明会には、パチンコ・パチスロ大ヒット機種の企画を手掛けた開発会社や有名ゲームメーカーが多数参加していた

就職先は意外と多い!